

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Zaawansowane technologie baz danych		Kod 1010515321010519882
Kierunek studiów Informatyka	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) ogólnoakademicki	Rok / Semestr 1 / 2
Ścieżka obieralności/specjalność Aplikacje mobilne i wbudowane dla	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: II stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) niestacjonarna	
Godziny Wykłady: 16 Ćwiczenia: - Laboratoria: 16 Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 4
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) kierunkowy		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) z danego kierunku
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 4 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
<p>Prof. dr hab. inż. Zbyszko Królikowski email: Zbyszko.Krolikowski@cs.put.poznan.pl tel. 61 665 2907 Instytut Informatyki ul. Piotrowo 2, 60-965 Poznań</p>		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	<p>Efekty kształcenia ze studiów I stopnia zdefiniowane w Uchwale Senatu PP, a szczególnie efekty K_W1-2, K_W4, K_W6-15, K_U1-2, K_U4, K_U7-8, K_U14-20, K_U22-23, K_U26, K_K1-9, weryfikowane w procesie rekrutacji na studia 2 stopnia ? efekty te prezentowane są w serwisie internetowym wydziału www.fc.put.poznan.pl</p> <p>Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę z systemów baz danych i języków programowania.</p>
2	Umiejętności:	<p>Powinien posiadać umiejętność rozwiązywania podstawowych problemów z projektowania systemów informatycznych, administrowania systemami baz danych, formułowania poleceń w języku SQL oraz umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł.</p>
3	Kompetencje społeczne	<p>Powinien również rozumieć konieczność poszerzania swoich kompetencji / mieć gotowość do podjęcia współpracy w zespole.</p> <p>Ponadto w zakresie kompetencji społecznych student musi prezentować takie postawy jak uczciwość, odpowiedzialność, wytrwałość, ciekawość poznawcza, kreatywność, kultura osobista, szacunek dla innych ludzi.</p>
Cel przedmiotu:		
<p>Repetitorium z najważniejszych problemów projektowania i implementacji baz danych. Przekazanie studentom wiedzy dotyczącej projektowania i implementacji hurtowni danych i aplikacji klasy BI, w zakresie: architektury, modelowania danych, projektowania warstwy integrującej i zasilającej - ETL, rozszerzeń SQL dla aplikacji klasy BI, trendów rozwojowych hurtowni danych i systemów BI.</p> <p>Przekazanie studentom wiedzy dotyczącej podstaw eksploracji danych.</p> <p>Rozwijanie u studentów umiejętności rozwiązywania problemów, w zakresie: projektowania i implementowania systemu hurtowni danych, oceny przydatności technologii HD i BI oraz eksploracji danych do konkretnego zastosowania.</p> <p>Kształtowanie u studentów umiejętności pracy zespołowej w ramach budowy systemów hurtowni danych. Kształtowanie u studentów umiejętności realizowania projektów HD i BI oraz eksploracji danych. Kształtowanie u studentów umiejętności korzystania ze źródeł wiedzy (np. publikacje anglojęzyczne) i samokształcenia się oraz zarządzania czasem.</p>		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		

<p>1. ma uporządkowaną, podbudowaną teoretycznie wiedzę ogólną w zakresie architektury systemów informatycznych, w szczególności baz danych, hurtowni danych i eksploracji danych. - [K_W4]</p> <p>2. ma podbudowaną teoretycznie szczegółową wiedzę związaną z wybranymi zagadnieniami z zakresu informatyki, takimi jak: architektury i technologie integracji danych, metodyka projektowania systemu informatycznego (w szczególności hurtowni danych), technologie analizy i eksploracji danych, modele składowania danych. - [K_W5]</p> <p>3. ma wiedzę o trendach rozwojowych i najistotniejszych nowych osiągnięciach w dziedzinie przetwarzania danych i hurtowni danych - [K_W6]</p> <p>4. ma podstawową wiedzę o cyklu życia systemów informatycznych, w szczególności systemów hurtowni danych - [K_W7]</p> <p>5. zna podstawowe metody, techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu złożonych zadań inżynierskich z wybranego obszaru informatyki (projektowania i implementowania systemu hurtowni danych, projektowania i implementowania schematów hurtowni danych) - [K_W8]</p>
<p>Umiejętności:</p> <p>1. potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych źródeł (w języku ojczystym i angielskim), integrować je, dokonywać ich interpretacji i krytycznej oceny, wyciągać wnioski oraz formułować i wyczerpująco uzasadniać opinie (także przygotowywać prezentacje i raporty techniczne) - [K_U1]</p> <p>2. potrafi określić kierunki dalszego uczenia się i zrealizować proces samokształcenia - [K_U5]</p> <p>3. potrafi wykorzystać do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich i prostych problemów badawczych metody eksperymentalne - [K_U9]</p> <p>4. potrafi - przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich - integrować wiedzę z różnych obszarów informatyki (np. inżynieria oprogramowania, administrowanie systemami informatycznymi, bazy danych) oraz zastosować podejście systemowe, uwzględniające także aspekty pozatechniczne - [K_U10]</p> <p>5. potrafi formułować i testować hipotezy związane z problemami inżynierskimi i prostymi problemami badawczymi - [K_U12]</p> <p>6. potrafi ocenić przydatność i możliwość wykorzystania nowych osiągnięć (metod i narzędzi) oraz nowych produktów informatycznych (w szczególności systemów zarządzania bazami danych, środowisk programistycznych ETL) - [K_U13]</p>
<p>Kompetencje społeczne:</p> <p>1. rozumie, że w informatyce wiedza i umiejętności bardzo szybko stają się przestarzałe - [K_K1]</p> <p>2. zna przykłady i rozumie przyczyny wadliwie i właściwie działających systemów informatycznych (w szczególności systemów hurtowni danych) - [K_K4]</p> <p>3. potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji zadania określonego przez siebie lub innych - [K_K6]</p> <p>4. potrafi współdziałać i pracować w grupie, przyjmując w niej różne role (m.in., kierownika projektu, analityka, programisty) - [K_K5]</p>

Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia

Efekty kształcenia przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena formująca:

- a) w zakresie wykładów:
- na podstawie odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na wykładach,
- b) w zakresie laboratoriów:
- na podstawie oceny bieżącego postępu realizacji zadań,

Ocena podsumowująca:

- a) w zakresie wykładów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:
- ocenę wiedzy i umiejętności wykazanych w formie testu z pytaniami otwartymi oraz pytaniami jedno- lub wielokrotnego wyboru;

Test składa się z szeregu pytań (15-30) otwartych oraz jedno lub wielokrotnego wyboru. Test uznaje się za zaliczony po uzyskaniu ponad 50% możliwych do zdobycia punktów. Przyjmuje się następującą skalę ocen i punktów:

<0;50%>: ndst., (50%;60%>: dst, (60%;70%>: dst+, (70%;80%>: db, (80%;90%>: db+, (90%;100%>: bdb

- omówienie wyników egzaminu;
- b) w zakresie laboratoriów / ćwiczeń weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:
- ocenę realizacji zadań zleczanych na każdych zajęciach,
 - ocenę wiedzy i umiejętności związanych z realizacją zadań laboratoryjnych poprzez rozwiązanie jednego kolokwium na koniec semestru.
 - uzyskiwanie punktów dodatkowych za aktywność podczas zajęć, a szczególnie za:
 - omówienia dodatkowych aspektów zagadnienia,
 - uwagi związane z udoskonaleniem materiałów dydaktycznych.

Treści programowe

Program wykładów obejmuje następujące zagadnienia:

- repetytorium z baz danych, w tym: podstawy relacyjnych baz danych, projektowanie baz danych,
- architektury systemu hurtowni danych (podstawowa ETL, z warstwą ODS, z warstwą data mart, architektura ELT, BigData),
- modelowanie danych (konceptualny model wielowymiarowy, implementacja relacyjna - schematy gwiazdy, płątka śniegu, konstelacji faktów wraz z ich oceną, implementacja wielowymiarowa),
- problematyka integracji danych dla hurtowni danych oraz projektowanie warstwy ETL,
- podstawy eksploracji danych.

Zajęcia laboratoryjne prowadzone są w formie czterech 4-godzinnych zajęć, odbywających się w laboratorium. Program zajęć podzielono na osiem części:

1. Wprowadzenie do środowiska ćwiczeniowego
 - studium przypadku,
 - źródła danych, schemat hurtowni danych,
 - podstawy metodyki Agile BI.
2. Wprowadzenie do obsługi narzędzia Pentaho Data Integration
 - podstawowe pojęcia,
 - repozytorium,
 - transformacja oparta na jednym źródle danych,
 - transformacja podrzędna.
3. Obsługa wielu źródeł danych
 - rozbudowa istniejących transformacji i transformacji podrzędnych o dodatkowe źródło danych,
 - sterowanie ścieżką przepływu danych,
 - metody łączenia danych.
4. Dodatkowe transformacje
 - metody eliminowania duplikatów,
 - automatyczne generowanie danych dla wymiarów,
 - zasilanie tabeli faktów.
 - podstawy metodyki Agile BI.
5. Zaawansowane transformacje
 - źródła danych oparte na plikach CSV, wykrywanie zmian w źródłach danych,
 - operacyjna składnica danych, odświeżanie hurtowni danych.
6. Nowoczesne źródła danych
 - dokumenty XML, usługi sieciowe.
7. Profilowanie i czyszczenia danych, dane historyczne
 - wykrywanie błędów w danych (dane referencyjne, wzorce danych),
 - automatyczne poprawianie błędów, naprawianie błędów w źródłach danych,
 - modyfikacja transformacji w celu przechowywania danych historycznych dla zmieniających się wymiarów.
8. Poprawa wydajności procesu ETL, tematyczne hurtownie danych
 - masowe ładowanie danych (Oracle, PostgreSQL, MySQL)
 - wyliczanie agregatów z danych, przykład tematycznej hurtowni danych.

Zajęcia są prowadzone w formie zajęć ćwiczeniowych przy komputerach, przy czym każdy student pracuje samodzielnie. Każde zadanie jest poprzedzone krótką prezentacją a następnie omówione zagadnienia są ćwiczone w praktyce.

Metody dydaktyczne:

1. wykład: prezentacja multimedialna, prezentacja jest uzupełniana krótkimi przykładami prezentowanymi w sposób tradycyjny z wykorzystaniem tablicy, rozwiązywanie problemów i omawianie rozwiązań na tablicy
2. laboratoria: prezentacja multimedialna, prezentacja jest uzupełniana krótkimi przykładami prezentowanymi w sposób tradycyjny z wykorzystaniem tablicy, wykonywanie ćwiczeń w hurtowni danych, omawianie trudniejszych ćwiczeń przy tablicy, odpowiedzi na pytania na bieżąco, rozwiązywanie problemów na bieżąco

Literatura podstawowa:

1. R. Kimball, J. Caserta: The Data Warehouse ETL Toolkit. Wiley, 2004, ISBN 0-7645-6757-8-54500
2. Golfarelli M., Rizzi S.: Data Warehouse Design: Modern Principles and Methodologies. McGraw-Hill Osborne, 2009, ISBN-13: 978-0071610391

Literatura uzupełniająca:

1. Jiang B.: Constructing Data Warehouses with Metadata-driven Generic Operators, and more: Architecture, Methodology, and Paradigm; Concepts, Algorithms, and Operators; Principles, Recommendations, and Exercises. DBJ Publishing, 2011, ISBN-13: 978-3033029200

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność	Czas (godz.)	
1. udział w zajęciach laboratoryjnych	16	
2. realizacja zadań (poza czasem laboratoryjnym):	16	
3. udział w konsultacjach (mogą być realizowane drogą elektroniczną) związanych z realizacją procesu kształcenia, w szczególności projektu	4	
4. przygotowanie do sprawdzianów	16	
5. udział w wykładach	20	
6. zapoznanie się ze wskazaną literaturą / materiałami dydaktycznymi w czasie realizacji projektu (10 stron tekstu naukowego = 1 godz.), 200 stron	20	
7. przygotowanie do testu zaliczającego wykład (w tym: udział w teście ? 2 godz.)	2	
8. omówienie wyników testu		
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	110	4
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	38	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	32	1